Добрый вечер!

На прошлом занятии мы повторяли условные операторы на готовом коде «Змейки» и учились пользоваться средой для программистов GitHub.

Задача на дом: изменить код условия проигрыша так, чтобы игровое поле стало следующим:

Если игрок заходит на красный прямоугольник, то проигрывает. Размер экрана (зеленого прямоугольника) 800x600, размер красной области 500x400 пикселей. Также не забудьте изменить начальное положение змейки на синий кружок.

Исходный код можно найти на платформе GitHub по ссылке:

<https://github.com/beliberda/snakePython>